**ACUERDO Nº 3949**

**ANEXO 30: Art. 5 inc. c)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| REPARTICION/ORGANISMO: **MINISTERIO DE SALUD** | | | |  |  |  |  |  |  |
| NOMENCLADOR: **1 08** | | |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | |  |  | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| EJERCICIO: **2025** |  | |  | TRIMESTRE: | **X** |  |  |  |  |

Por intermedio de la presente se procede a explicar las diferencias entre lo Ejecutado y lo Programado según el Art. 5 inc. c) Acuerdo Nº 3949 del Honorable Tribunal de Cuentas.

1. Recursos Corrientes: La diferencia responde a una mayor recaudación obtenida en el trimestre.
2. Gastos Corrientes: Se ejecutó en función de las normas legales vigentes, según el ritmo del gasto autorizado y las necesidades presupuestarias de la jurisdicción.
3. Recursos de Capital: Nuestra Jurisdicción no genera este tipo de recursos.
4. Gastos de Capital: Se ejecutó en función de las normas legales vigentes de incrementos presupuestarios y las autorizaciones otorgadas en el marco del Decreto Nº 2846/2024 y la naturaleza del gasto que nos ocupa.
5. Recursos Figurativos: Provienen de las partidas 3510102176 para el CUC 42 y 98 como puede advertirse en el Anexo 3 para el Carácter 1 de la Jurisdicción 08 del Ministerio de Salud, Des. Social y Deportes.
6. Gastos Figurativos: No se prevén gastos conceptualizados según este ítem para los organismos centralizados dependientes de nuestra Jurisdicción dentro de la Programación Financiera.
7. Fuentes de Financiamiento: La diferencia corresponde a la registración de remanentes en la cuenta 7460000230, para el CUC 42, como puede advertirse en el Anexo 3 para el Carácter 1 de la Jurisdicción 08 del Ministerio de Salud y Deportes.
8. Aplicaciones Financieras: La diferencia obedece a imputaciones mayorizadas en la partida 741 como pueden visualizarse en el Anexo 2 bis para el Carácter 1 08 de la Jurisdicción Ministerio de Salud y Deportes.

MINISTERIO DE SALUD Y DEPORTES

Mendoza, mayo de 2025.